

مفهوم گراف تصادفی و مدل‌هایی از آن

حجت‌اله ذاکر زاده^۱، حمید بیگدلی^۲، محمدعلی ایرانمنش^۳

چکیده

در این مقاله ابتدا به ارایه مفهومی از گراف تصادفی می‌پردازیم. گراف‌های تصادفی را با یک پدیده شهودی و ساده‌ی احتمال یعنی با پرتاب سکه آغاز می‌کنیم. با این فرض که n نقطه در فضا در اختیار داریم اگر احتمال رو شدن سکه را p در نظر بگیریم با همین احتمال دو نقطه دلخواه انتخابی را به هم متصل می‌کنیم. البته تمرکز ما بیشتر بر روی گراف‌های ساده می‌باشد زیرا با اشاره‌ای که به گراف‌های جهت‌دار داریم خواهیم دید که براحتی نمی‌توان فضای احتمالی برای این حالات ارایه نمود. در ادامه مدل‌هایی معروف از گراف‌های تصادفی از جمله مدل $G(n, p)$ که ابتدایی‌ترین مدل گراف تصادفی ارائه شده است. در ادامه مدل $G(N, M)$ که در این مدل تعداد رئوس و یال‌های گراف ثابت است و تصادفی بودن گراف به واسطه تغییر مکان یا تغییر شماره رئوس می‌باشد. با استفاده از همین مدل، مدل پیشنهادی $G(n, p)$ را ارائه می‌دهیم. با تعریف میانگین و واریانس برای گراف‌های تصادفی در هر یک از حالات، میانگین و واریانس را بدست می‌آوریم. نهایتاً مدل گراف تصادفی هندسی و قانون‌توان و کاربردهایی عینی از آنها نام برده می‌شود.

واژه های کلیدی: گراف تصادفی، گراف هندسی، گراف قانون-توان.

۱- مفهوم گراف تصادفی

$\frac{1}{2}$ ، وضع جالب‌تر و متفاوت‌تری خواهیم داشت. $\frac{1}{8}$ احتمال دارد سه نقطه ایزوله تشکیل شود، یعنی هیچ یالی بین سه رأس تشکیل نشود، زیرا هر یک از سه یال ممکن، یعنی همان اضلاع مثلث با احتمال $\frac{1}{2}$ ، ظاهر نمی‌شوند از این رو احتمال اینکه هیچ یک از اضلاع در گراف حضور نداشته باشند برابر با $\frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{8}$ می‌باشند. با احتمال $\frac{3}{8}$ تنها یک یال ایجاد می‌گردد یعنی سه گراف ایزومورفی که در آن رأس یک یا ۲ یا ۳ تنها بوده و یال، بین دو رأس دیگر ایجاد می‌شود. به این معنی که در شماره رأس‌ها تفاوت دارند. همچنین با احتمال $\frac{3}{8}$ دو یال ایجاد می‌گردد و در این حالت نیز، سه گراف ایزومورف که دارای سه رأس بوده و تنها در شماره رئوس متفاوتند، ایجاد می‌گردد یعنی سه مسیر مختلف $v_1v_2v_3, v_1v_3v_2, v_2v_3v_1$ خواهند بود که در هر یک از حالات یک ضلع از مثلث رسم نمی‌شود و با احتمال $\frac{1}{8}$ یک گراف کامل از مرتبه ۳ خواهیم داشت، چون هر یک از

فرض کنید n نقطه در فضا و همچنین سکه‌ای اریب با احتمال رو آمدن p در اختیار داریم، با پرتاب سکه و با احتمال رو آمدن متناظر p دو نقطه انتخابی دلخواه را بهم متصل می‌کنیم، یعنی یالی از این رأس می‌گذرانیم. قابل ذکر است که رئوس شماره‌دار هستند. برای روشن شدن مطلب حالات خاص n, p را بررسی می‌کنیم. در حالت $n=2$ و $p=0$ دو نقطه تنها (ایزوله) خواهیم داشت. در حالت $n=2$ و $p=1$ دو رأس خواهیم داشت که با یک یال به هم متصل هستند. در حالت $n=2$ و $p=\frac{1}{2}$ دو حالت می‌تواند اتفاق بیافتد اول اینکه با احتمال $p=\frac{1}{2}$ دو نقطه تنها و دوم با $p=\frac{1}{2}$ این دو رأس بهم متصل باشند. در حالت $n=3$ با همان فرض $p=$

^۱عضو هیات علمی دانشگاه یزد

^۲کارشناسی ارشد آمار دانشگاه یزد

^۳عضو هیات علمی دانشگاه یزد

از این دست برابر با $5^{\binom{n}{2}}$ می باشد که حالات فوق را بررسی نخواهیم کرد.

۲- مدل هایی از گراف های تصادفی

در این بخش مدل هایی از گراف تصادفی، گراف هندسی، گراف هندسی تصادفی و گراف قانون-توان را مورد بررسی قرار می دهیم.

۲-۱- گراف تصادفی $G(n, M)$

مدل $G(n, M)$ که نشان دهنده گراف تصادفی با n رأس و M یال ثابت است که تصادفی بودن گراف به واسطه جایگشت یال ها می باشد که در بین رئوس شماره دار تغییر می کنند. اجتماع مجموعه تمام گراف های $G(n, M)$ که $1 \leq M \leq \frac{n(n-1)}{2}$ تغییر می کند را با $\mathcal{G}(n, M)$ نشان می دهیم. به عبارت دیگر

$$\mathcal{G}(n, M) = \bigcup_{M=0}^{\frac{n(n-1)}{2}} G(n, M).$$

مثال ۱.۲.۱. $G(3,1)$ مجموعه گراف هایی با ۳ رأس و یک یال است که سه حالت مختلف می تواند داشته باشد، یک رأس تنها مانده و دو رأس از درجه یک داشته باشد که رأس تنها به ترتیب می تواند هر یک از رئوس یک، ۲ یا ۳ باشد، یعنی اگر G_i را گرافی که رأس i ام آن تنهاست تعریف کنیم؛ خواهیم داشت: $G(3,1) = \{G_1, G_2, G_3\}$ به همین ترتیب $G(3,2)$ مجموعه گراف هایی با ۳ رأس و ۲ یال است که شامل سه گراف بوده که در هر یک، یک رأس مشترک بین دو یال می باشد، از این رو مجموعه



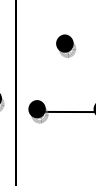
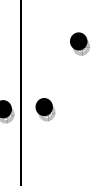
$$\mathcal{G}(3, M) = \{G(3,3), G(3,0), G(3,1), G(3,2), G(3,3)\}$$

می باشد. با توجه به مثال فوق و این استدلال که هر یک از $G(n, M)$ ها، زیر مجموعه های M عضوی از مجموعه N عضو بوده و جمع آنها برابر با 2^N می باشد، داریم:

$$\mathcal{G}(n, M) = \bigcup_{M=1}^N G(n, M).$$

$$\mathcal{G}(n, M) = \sum_{M=0}^N |G(n, M)| = 2^N \quad (*)$$

یال ها به طور مستقل از هم انتخاب می شوند از این رو احتمال تشکیل مثلث یعنی احتمال رسم همزمان سه یال بین سه رأس گراف، برابر با حاصلضرب احتمالاتشان $(\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{8})$ می باشد. خلاصه این توضیحات در جدول زیر آمده است [۱].

Graph				
probability	1/8	3/8	3/8	3/8
Aut	6	2	2	6

چون با تغییر $0 \leq p \leq 1$ گراف هایی از نوع تهی تا کامل تولید می گردد از این رو اصطلاح گراف های تصادفی به جای گراف تصادفی به کار می رود. فرض کنید روال بالا را برای n نقطه شماره دار داشته باشیم تعداد گراف های از این نوع برابر با $2^{\binom{n}{2}}$ می باشد زیرا؛ به تعداد $\binom{n}{2}$ طریق دو نقطه مذکور انتخاب شده و هر انتخاب می تواند دو حالت داشته باشد یعنی می تواند بهم متصل شود یا نشود یعنی دو رأس می توانند مجاور باشند یا نباشند. نکته قابل توجه این است که در روند بالا گراف، ساده فرض شده است اگر گراف جهت دار باشد در این حالت تعداد گراف های از این دست برابر $4^{\binom{n}{2}}$ می شود چون در این حالت، بعد از انتخاب دو نقطه که به تعداد همان $\binom{n}{2}$ طریق انتخاب می شود سه حالت ممکن است بوجود آید.

۱- دو رأس مجاور نباشند. (یعنی یالی بین دو رأس انتخاب شده ایجاد نشود)

۲- دو رأس مجاور بوده و جهت یک طرفه (یعنی فقط $u \rightarrow v$ یا $v \rightarrow u$ برقرار شود) باشد که این خود دو حالت را شامل می شود.

۳- دو رأس مجاور بوده و جهت، دو طرفه ($u \leftrightarrow v$) باشد.

نکته ای که قابل ذکر است اگر جهت دار بودن یا نبودن نیز اختیاری باشد علاوه بر چهار حالت مذکور یک حالت نیز به حالات ممکن افزوده می شود در این حالت تعداد گراف هایی

می باشد که در آن $q=1-p$ هستند و احتمال وقوع گرافی m یالی در مجموعه گراف های $G(n, P)$ ، دارای توزیع دو جمله ای $B(N, p)$ می باشد، یعنی: اگر G را گرافی از $G(n, P)$ و G_i را گرافی i یالی از این مجموعه در نظر بگیریم در این صورت داریم:

$$P(G = G_m) = \binom{N}{m} p^m q^{N-m}.$$

بنا بر تابع توزیع وقوع گرافی m یالی، میانگین گراف های انتخابی از این مجموعه، دارای تعداد $Np = \frac{n(n-1)p}{2}$ یال است. در این گراف ها درجه رئوس دارای توزیع $B(n-1, p)$ است زیرا هر رأس با $n-1$ رأس دیگر به طور جداگانه و مستقل با احتمال p در ارتباط است، لذا میانگین درجه رأسی دلخواه از گرافی دلخواه از مدل $G(n, P)$ ، برابر با $(n-1)p$ است.

مثالی که در ابتدای فصل آورده شد از همین نوع گراف تصادفی است. البته خود این مدل نیز با توجه به نحوه تغییرات p مدل های متفاوتی ارائه می دهد. ساده ترین و معمول ترین آن ثابت بودن p است. حالت خاصی از مدل $G(n, P)$ ، گراف (H, p) است که H یک گراف ثابت و $0 < p < 1$ میباشد. در این حالت ما یال هایی را که متعلق به H هستند بطور مستقل از هم انتخاب و با احتمال P آنها را به هم متصل می کنیم و یال هایی که رئوس آن متعلق به H نیست انتخاب نمی کنیم، آنگاه با تابع احتمال:

$$p_{ij} = \begin{cases} p, & \text{if } ij \in E(H), \\ 0, & \text{در غیر این صورت.} \end{cases}$$

فضای $G(H, p)$ با $G\{n, (p_{ij})\}$ معین می شود. البته قابل ذکر است که در این مدل نیز یال ها با احتمال ثابت در مدل حضور دارند. در حالتی که p_{ij} متغیر باشند، مدل بسیار پیچیده تر خواهد بود فضای $G(K(n, m); p)$ شامل گراف های دوبخشی نشان دار با مجموعه رئوس U و W ، که $|U|=n$ ، $|W|=m$ بوده و هر یک از $U - W$ یال، با احتمال P انتخاب می شوند.

که در آن $|G(n, M)|$ تعداد اعضای مجموعه $G(n, M)$ و $N = \binom{n}{2}$ که همان تعداد یال های ممکن انتخابی از گراف n رأسی می باشد. در هر یک از گراف های تصادفی $G(n, M)$ که دارای $\binom{N}{M}$ عضو می باشد (***) هر یک از اعضا با احتمال یکسان $\frac{1}{\binom{N}{M}}$ در مدل حضور دارند، یعنی در این حالت فضای احتمال $G(n, M)$ است، ولی در فضای بزرگتر $G(n, M)$ پیشامد ها هم شانس نیستند. فرض کنید $H \in G(n, M)$ یعنی یکی از گراف های موجود در این مجموعه یعنی گرافی صفر - یالی یا یک - یالی، ... یا $\frac{n(n-1)}{2}$ یالی باشد، در این صورت لم زیر را داریم:

لم ۲.۲.۱. فرض کنید $H \in G(n, M)$ آنگاه:

$$P(H \in G(n, M)) = \frac{\binom{N}{M}}{2^N},$$

$$E(H) = \frac{N}{2}.$$

اثبات:

در قسمت اول بنا بر رابطه (***) تعداد کل حالات برابر با 2^N است و تعداد حالات ممکن بنا بر رابطه (***) برابر با $\binom{N}{M}$ است و لذا اثبات قسمت اول تمام است.

در قسمت دوم با استفاده از قسمت اول داریم:

$$E(H) = \sum_{M=0}^N MP(H \in G(n, M))$$

$$= \sum_{M=0}^N M \frac{\binom{N}{M}}{2^N} = \frac{N}{2} = \frac{n(n-1)}{4}.$$

یعنی به طور شهودی اگر گرافی از مجموعه گراف های $G(n, M)$ انتخاب شود، به طور متوسط دارای تعداد $\frac{N}{2} = \frac{n(n-1)}{4}$ یال خواهد بود.

۲-۲- گراف تصادفی $G(n, P)$

در این مدل رئوس گراف ثابت بوده و تصادفی بودن گراف به واسطه وجود پارامتر P بوده که در بازه $[0, 1]$ تغییر می کند. در این مدل نیز یال ها به صورت تصادفی و مستقل از هم انتخاب می شوند. مثلاً اگر گراف G با مجموعه رئوس $\{n\}$ و... و 1 و $V = \{m\}$ دارای m یال باشد، آنگاه:

$$P(\{G_0\}) = P(G = G_0) = p^m q^{N-m}.$$

نداریم. برای گراف‌های قانون - توان عبارت زیر را استنباط می‌کنیم:

- ۱- ماکزیمم درجه گراف برابر با $e^{\frac{\alpha}{\beta}}$. توجه کنید که $0 \leq \log y = \alpha - \beta \log x$.
- ۲- عدد رئوس n را می‌توان با جمع بستن $y(x)$ برای x از ۱ تا ∞ ، به صورت زیر محاسبه کرد.

$$n = \sum_{x=1}^{\infty} \frac{e^{\alpha}}{x^{\beta}} = \begin{cases} \zeta(\beta)e^{\alpha}, & \text{if } \beta > 1, \\ \alpha e^{\alpha}, & \text{if } \beta = 1, \\ \frac{e^{\alpha}}{1-\beta}, & \text{if } 0 < \beta < 1. \end{cases}$$

۳- تعداد یال‌ها از رابطه زیر به دست می‌آید:

$$E = \frac{1}{2} \sum_{x=1}^{\infty} x \frac{e^{\alpha}}{x^{\beta}} = \begin{cases} \frac{1}{2} \zeta(\beta - 1) e^{\alpha}, & \text{if } \beta > 2, \\ \frac{1}{4} \alpha e^{\alpha}, & \text{if } \beta = 2, \\ \frac{1}{2} \frac{e^{\alpha}}{2-\beta}, & \text{if } 0 < \beta < 2. \end{cases}$$

که در آن $\zeta(t) = \sum_{n=1}^{\infty} n^{-t}$ تابع زتای ریمان است. توزیع درجه توان - قانون در موارد زیر مشاهده می‌شود:

- ۱- اینترنت^۱، وب گسترده جهانی^(www) گرافایی قانون - توان با $\beta \approx 2.1$ است.
- ۲- در شبکه‌های اجتماعی اعم از تعداد هنرپیشه‌های سینما و گراف احضاریه‌های بازپرسی گراف‌هایی قانون - توان به ترتیب با $\beta \approx 3$ و $\beta \approx 3$ می‌باشد.
- ۳- در شبکه‌های زیستی، دامنه‌های پروتئین‌ها و گراف‌های برهم‌کنش پروتئین - پروتئین نیز گراف‌هایی قانون - توان به ترتیب با $\beta \approx 1.6$ و $\beta \approx 2.5$ هستند.
- ۴- در بیشتر گراف‌های واقعی موجود در دنیا قرار دارد.

^۱اگر هر یک از کاربران شبکه گسترده جهانی را به مثابه یک نقطه یا رأس، و لینک‌های آن یعنی اتصالات بین شبکه‌ها را همانند یال در نظر بگیریم، گراف گسترده اینترنت را خواهیم داشت

^۲World Wide Web

۲-۳- گراف‌های هندسی تصادفی

فرض کنید n نقطه به طور تصادفی از یک مربع واحد انتخاب شود. گراف هندسی تصادفی $G(n, r)$ دارای n رأس متناظر با n نقطه است به طوری که بین دو نقطه یالی وجود دارد اگر، در داخل گوی بسته به مرکز یکی از دو نقطه و شعاع مفروض r قرار بگیرند. البته قابل ذکر است که متر در اینجا معمولی نیست، بلکه متر در دو بعد عبارت است از یعنی برای دو نقطه $u=(x_1, y_1)$ و $v=(x_2, y_2)$:

$$d(u, v) = \max(|x_1 - x_2|, |y_1 - y_2|).$$

و برای ابعاد بیشتر نیز به طور مشابه تعریف می‌شود. کاربرد این مدل معمولاً در شبکه‌های حسگر می‌باشد.

۲-۴- گراف‌های قانون - توان

یک گراف تصادفی با توزیع وابسته به دو مقدار داده شده α و β را در نظر بگیرید. این گراف دارای y رأس از درجه x که x و y در رابطه زیر صدق می‌کنند.

به بیان دیگر

$$|\{v: \deg v = x\}| = y = \frac{e^{\alpha}}{x^{\beta}}.$$

به طور اساسی α لگاریتم اندازه گراف و β لگ - لگ نرخ رشد گراف می‌باشد. که در آن β نمای قانون - توان می‌باشد. عدد یال همواره باید عددی صحیح باشد. به بیان دقیق تر y باید گرد شده پایین عدد $\left\lfloor \frac{e^{\alpha}}{x^{\beta}} \right\rfloor$ باشد. اگر به جای اعداد گرد شده صحیح اعداد حقیقی استفاده کنیم ممکن است این کار باعث ایجاد جمله خطا در مراحل محاسباتی بعدی شود، اما خواهیم دید جملات خطا به راحتی می‌تواند کراندار شود. برای راحتی بهتر است که با اعداد حقیقی کار کنیم، ولی همواره به یاد داریم که عدد واقعی قسمت صحیح عدد به دست آمده است. محدودیت دیگری که وجود دارد این است که مجموع درجات باید عددی زوج باشد. در صورتی که چنین نباشد می‌توان با افزودن رأسی با درجه یک این مشکل را حل نمود و برای راحتی فرض خواهیم کرد که رأس تنها

۲-۵- گراف های قانون - توان تصادفی

تعمیمی از گراف های تصادفی اردوش - رینی است که در آن دنباله درجات d_1, \dots, d_n از تابع توانی گراف ها پیروی کرده که میانگین درجات مدل گراف تصادفی از رابطه زیر به دست می آید:

$$p(i,j) = \frac{d_i d_j}{2m}$$

که در آن $p(i,j)$ احتمال بودن یالی بین رئوس i و j بوده و m میانگین درجات گراف تصادفی را نشان می دهد [۳].

منابع

- [1]. Cameron, P. J. (2002). The random graphs revisited. School of mathematical Sciences Queen Mary and Westfield College London.
- [2]. Pandurangan, G. (2007). Random Graphs (erdos - renyi). CS590A.
- [3]. Spencer, J. (2001). The Strange Logic of Random Graphs. Courant institute New York University 251 Mercer Street.